

# LAMENTATIONS

*of the*

# FLAME PRINCESS

WEIRD FANTASY ROLE-PLAYING

Nombre : \_\_\_\_\_ Jugador: \_\_\_\_\_

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Clase	Nivel	Alineamiento
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Edad	Sexo	Exp. Actual
		Exp. Proximo Nivel

Puntuación de Características

Carisma	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Reclutamiento de Criados, Lealtad
Constitución	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Puntos de Vida, Distancia Diaria de Viaje
Destreza	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CA, BA Rango, Iniciativa
Inteligencia	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Salvación contra Efectos Mágicos, Lenguajes
Fuerza	<input type="text"/>	<input type="text"/>	BA Meleé, Abrir Puertas
Sabiduría	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Salvación contra Efectos No-Mágicos

### Tiradas de Salvación

Paralización	Veneno	Arma de Aliento	Artefacto Mágico	Magia
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Peligros de Movimiento (Petrificación, Retención, Etc.)	Muerte Instantánea / Situaciones de KO	Efectos de Área	Efectos tipo-hechizos de Objetos	Hechizos o Habilidades Innatas

### Bonos De Ataque

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Chance de Sorpresa	PV Máximos
BA Base	BA Meleé	BA Rango	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			<input type="text"/>	PV Actuales

### Clase Armadura

<input type="text"/>	<input type="text"/>
Meleé	Rango
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sin Escudo	Sorprendido

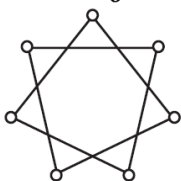
### Opciones de Combate

- Ataque Estándar  
BA+0, CA+0
- Parada  
 BA+2 /  CA+4
- Presión  
BA+2, CA-4
- Defensivo  
BA-4, CA+2

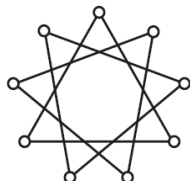
### Actividades Comunes

Arquitectura	Sobrevivencia	Tregar	Lenguajes
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Abrir Puertas	Buscar	Juegos de Mano	Ataque Furtivo
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Sigilo	Reparación	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Hechizos de Clérigo



Hechizos de Usuario de Magia



### Armas

Nombre	BA	Daño	Rango		
			C	M	L

### Criados

Nombre	Posición	Clase/Nivel	PV	Salario	Cuota

Dinero	Gemas
--------	-------

Lenguajes	
Conocidos	No Conocidos

Equipo		
	1	Carga +1
	2	
	3	
	4	
	5	
	6	Carga +1
	7	
	8	
	9	
	10	
	11	Carga +1
	12	
	13	
	14	
	15	
	16	Carga +1
	17	
	18	
	19	
	20	
	21	Carga +1
	22	
	23	
	24	
	25	
	26	Carga +1
	27	
	28	
	29	
	30	

Carga						
<input type="radio"/> Personaje está usando <b>Armadura de Cadenas</b> <input type="radio"/> Personaje está usando <b>Armadura de Placas</b> <input type="radio"/> Personaje está llevando <b>6</b> o mas Artículos diferentes en total <input type="radio"/> Personaje está llevando <b>11</b> o más Artículos diferentes en total <input type="radio"/> Personaje está llevando <b>16</b> o más Artículos diferentes en total <input type="radio"/> Personaje está llevando <b>23</b> o más Artículos diferentes en total <input type="radio"/> Personaje está llevando <b>Artículos de Gran Tamaño</b>						
Puntos	Carga	Explorar Por Turno	Combatir Por Asalto	Correr Por Asalto	Por	Día
0-1	Descargado	120'	40'	120'	24	Millas
2	Ligeramente Cargado	90'	30'	90'	18	Millas
3	Pesadamente Cargado	60'	20'	60	12	Millas
4	Severamente Cargado	30'	10'	30	6	Millas
5	Sobrecargado	0	0	0	0	

Equipo No-Carga	

Propiedades		
Nombre	Ubicación	Valor
Valor de Librería	Valor de Laboratorio	

Inversiones		
Nombre	Tipo	Valor